PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11)Publication number:

2001-084274

(43) Date of publication of application: 30.03.2001

(51)Int.CI.

GO6F 17/30

GO6T 1/00

GO6T 7/20

7/60 GO6T

(21)Application number: 2000-214885

(71)Applicant: FUJI PHOTO FILM CO LTD

(22)Date of filing:

14.07.2000

(72)Inventor: KANESHIRO NAOTO

(30)Priority

Priority number: 11200572

Priority date: 14.07.1999

Priority country: JP

(54) IMAGE RETRIEVAL METHOD AND IMAGE PROCESSING METHOD

(57)Abstract:

PROBLEM TO BE SOLVED: To retrieve an image adapted to an instruction by means of a simple instruction by retrieving the picture with the shape of an object existing in an original image, a specified object itself, message information and sound information, which are composited with the original image or attached to it, as keys.

SOLUTION: An image processing part 120 of photoprinter 104 attaches attached information transmitted from a setting part 138 of an acquisition part 110 to image data of an image and transfers it to DB 108. Information is accumulated and stored in such a state. The designation part 112 of a retrieval device 102 designates at least a part of attached information as a retrieval condition, one information in the outline of specified information itself in sound information and message information and associated information on the presence or absence of specified information, for example, by using a tablet 130, an input part 132 and a

sound recognition part 134, which are used in the acquisition part 110 and a CG generation device 117. Image data which are read from DB 108 are displayed on a display part 116 as a result of the retrieval by a retrieval part 114.

LEGAL STATUS

[Date of request for examination]

Date of sending the examiner's decision of rejection

[Kind of final disposal of application other than the examiner's decision of rejection or

(19) 日本国特許庁 (JP)

(12) 公開特許公報(A)

(11)特許出願公開番号 特開2001-84274 (P2001-84274A)

(43)公開日 平成13年3月30日(2001.3.30)

| (21)出願番号 | | 特願2000-214885(P2 | 000-214885) | (71)出顧 | 人 000005 | 201 | | , |
|---------------|---------|------------------|-------------|--------|---------------|-----|----------|------------|
| | | | 宋龍査審 | 未贈求 節 | 求項の数24 | OL | (全 18 頁) | 最終頁に続く |
| G06T | 1/00 | 200 | | G06T | 1/00 | | 200E | • |
| | | 210 | | | | | 210A | |
| | - | | | | | | 170D | |
| | | 170 | | | | | 170B | • |
| G06F | 17/30 | 350 | | G06F | 17/30 | | 350C | • |
| (51) Int.Cl.' | | 觀別配号 | | FΙ | | | ቻ | -73-1*(多考) |

| (22)出顧日 | 平成12年7月14日(2000.7.14) |
|-------------|-----------------------|
| (31)優先権主張番号 | 特顯平11-200572 |
| (32) 優先日 | 平成11年7月14日(1999.7.14) |
| (33)優先機主張国 | B本 (JP) |

富士写真フイルム株式会社 神奈川県南足柄市中紹210番地

(72)発明者 金城 直人

神奈川県足柄上郡開成町宮台798番地 富

士写真フイルム株式会社内

(74)代理人 100080159

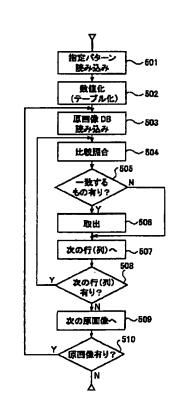
弁理士 渡辺 望稔

(54) 【発明の名称】 画像検索方法および画像処理方法

(57)【要約】

【課題】原画像中の人物や物体等の被写体の形状や原画像に付随する音声情報やメッセージ情報などの特定の情報をキーとして、画像検索を効率的に行う画像検索方法、およびこの画像検索方法または原画像中から抽出される特定の情報を利用する画像処理方法を提供する。

【解決手段】画像に対してこの画像に存在または付随する、もしくは存在するとともに付随する特定の情報を抽出または認識し、得られた特定の情報をそのまま、もしくは特定の情報の関連情報を、画像の画像データに付属させて付属情報としてデータベースに記憶し、この付属情報の少なくとも一部を検索条件として指定し、指定された検索条件でデータベースを検索し、選び出された記憶画像データに付属している付属情報との一致度を求め、所定値以上の一致度を持つ画像を読み出すことにより、上記課題を解決する。



【特許請求の範囲】

【請求項1】画像に対してこの画像に存在または付随する、もしくは存在するとともに付随する特定の情報を抽出または認識し、得られた特定の情報をそのまま、もしくは前記特定の情報の関連情報を、前記画像の画像データに付属させて付属情報としてデータベースに記憶し、この付属情報の少なくとも一部を検索条件として指定し、指定された検索条件で前記データベースを検索し、選び出された前記記憶画像データに付属している前記付属情報との一致度を求め、所定値以上の一致度を持つ画像を読み出すことを特徴とする画像検索方法。

【請求項2】前記画像に存在する特定の情報は、前記画像に対してM (Mは1以上)種類の予め定められた特定の幾何学図形であり、

前記付属情報として記憶される前記関連情報は、前記画像に対して前記M種類の前記特定の幾何学図形を抽出する処理を適用し、抽出の結果得られたN (Nは0以上)個の特定の幾何学図形に対応する位置と大きさ、位置と大きさと向き、位置と大きさと色、または位置と大きさと向きと色のいずれか一つであり、

前記検索条件として前記付属情報の少なくとも一部を指定する工程は、前記特定の幾何学図形のL種類(Lは1~M)について、前記特定の幾何学図形の存在の有無または前記位置、大きさおよび向きならびに色の少なくとも一つの概略を指定することである請求項1に記載の画像検索方法。

【請求項3】前記画像に存在する特定の情報は、前記画像に対してM (Mは1以上) 種類の予め定められた特定の被写体であり、

前記付属情報として記憶される前記関連情報は、前記画 30 像に対して前記M種類の前記特定の被写体を抽出する処理を適用し、抽出の結果得られた、N (Nは0以上) 個の特定の被写体に対応する位置と大きさ、位置と大きさと向き、位置と大きさと色、または位置と大きさと向きと色のいずれか一つであり、

前記検索条件として前記付属情報の少なくとも一部を指定する工程は、前記特定の被写体のL種類(Lは1~M)について、前記特定の被写体の存在の有無または前記位置、大きさ、向きおよび色の少なくとも一つの概略を指定することである請求項1に記載の画像検索方法。

【請求項4】前記画像は、時間的に連続性を有する画像であり、

前記画像に存在する特定の情報は、前記画像に対して予め定められた特定の幾何学図形であり、

前記付属情報として記憶される前記関連情報は、前記時間的に連続性を有する画像に対して、所定の時間またはフレーム数の間隔で、前記画像に対して前記特定の幾何学図形を抽出する処理を適用し、抽出された前記幾何学図形についてのフレーム間における位置の比較に基づき、前記幾何学図形に対応する画像の移動方向を求める 50

ことによって得られた、前配幾何学図形の情報および該 幾何学図形に対応する画像の移動方向であり、

前記検索条件として前記付属情報の少なくとも一部を指定する工程は、前記時間的に連続性を有する画像に対して、所定の時間またはフレーム数の間隔で、幾何学図形とその動きベクトルの方向の概略を指定することである請求項1に記載の画像検索方法。

【請求項5】前配画像は、時間的に連続性を有する画像 であり、

前記画像に存在する特定の情報は、前記画像に対して予め定められた特定の被写体であり、

前記付属情報として記憶される前記関連情報は、前記時間的に連続性を有する画像に対して、所定の時間またはフレーム数の間隔で、前記特定の被写体を抽出する処理を適用し、抽出された前記被写体についてのフレーム間における位置の比較に基づき、前記被写体に対応する画像の移動方向を求めることによって得られた、前記被写体の情報および該被写体に対応する画像の移動方向であり、

が記検索条件として前記付属情報の少なくとも一部は、前記時間的に連続性を有する画像に対して、所定の時間またはフレーム数の間隔で、被写体とその動きベクトルの方向の概略を指定することである請求項1に記載の画像検索方法。

【請求項6】前記画像は、音声情報を有する画像であり、

前記画像に付随する特定の情報は、前記音声情報であり、

前記付属情報は、前記音声情報を有する画像に対して認 職された前記音声情報であり、

前記検索条件として前記付属情報の少なくとも一部を指 定する工程は、前記音声情報を有する画像に対して、音 声情報の概略を指定することであり、

前記一致度は、前記記憶させた画像のデータに付属している音声認識情報との一致度である請求項1に記載の画像検索方法。

【請求項7】前記付属情報として、前記音声情報に加え、特定の幾何学図形に対応する位置と大きさ、位置と大きさと向き、位置と大きさと色、または位置と大きさと向きと色のいずれか一つの前記関連情報を付属させ、前記検索条件は、前記音声情報に加え、特定の幾何学図形の存在の有無、または前記特定の幾何学図形に対応する位置、大きさおよび向きならびに色の少なくとも一つである請求項6に記載の画像検索方法。

【請求項8】前記付属情報として、前記音声情報に加え、特定の被写体に対応する位置と大きさ、位置と大きさと向き、位置と大きさと色および位置と大きさと向きと色のいずれか一つの前記関連情報を付属させ、

前記検索条件は、前記音声情報に加え、特定の被写体の 存在の有無、または前記特定の被写体に対応する位置、 .3

大きさおよび向きならびに色の少なくとも一つである請求項6に記載の画像検索方法。

【請求項9】前配画像に存在するとともに付随する特定 の情報は、特定の人物の顔画像と人物名からなる人物情 報であり、

前配付属情報として記憶される前配関連情報は、予め前 記特定の人物A人(Aは1以上)の顔画像と人物名から なる人物情報を登録しておき、前配画像の記憶時に、人 物抽出および前記人物情報を用いた人物同定処理により 得られる、前記特定の人物の存在の有無、または前配特 定の人物の位置と大きさ、位置と大きさと向き、位置と 大きさと色および位置と大きさと向きと色のいずれかー のであり、前記付属情報に

前記検索条件として前記付属情報の少なくとも一部を指定する工程は、前記検索条件として、特定の人物B人

(Bは1~A)の存在の有無またはその特定の人物の位置、大きさおよび向きの少なくとも一つを指定することであり、

前記一致度は、各記憶画像の付属情報との一致度である 請求項1に記載の画像検索方法。

【請求項10】前配画像は、時間的に連続性を有する画像であり、

前記付属情報として記憶される前記関連情報は、前記時間的に連続性を有する画像に対して、所定の時間またはフレーム数の間隔で、前記人物情報を用いた前記人物同定処理により得られるものであり、

前記検索条件として前記付属情報の少なくとも一部を指定する工程は、前記検索条件として、前記特定の人物の存在の有無、またはその特定の人物の位置、大きさおよび色の少なくとも一つおよびその動きベクトルの方向を指定することである請求項9に記載の画像検索方法。

【請求項11】前記画像は、音声情報を有する画像であり、

前記付属情報は、前記音声情報を有する画像に対して、 前記人物情報を用いた人物同定処理により得られた前記 関連情報および認識された音声情報であり、

前記検索条件として前記付属情報の少なくとも一部を指定する工程は、前記音声情報を有する画像に対する前記検索条件として、前記関連情報である前記特定の人物の存在の有無、またはその特定の人物の位置、大きさ、向40きおよび色の少なくとも一つ、または前記音声情報の概略を指定することである請求項9に記載の画像検索方法。

【請求項12】前記画像は、メッセージ情報を有する画 像であり

前記画像に付随する特定の情報は、前記メッセージ情報であり、

前記付属情報は、前記メッセージ情報を有する画像に対して認識された前記メッセージ情報であり、

前記検索条件として前記付属情報の少なくとも一部を指 50 するエリアを、時間的に優先して表示する請求項1~1

・定する工程は、前配メッセージ情報を有する画像に対して、メッセージ情報の概略を指定することであり、

前記一致度は、前記記憶させた画像のデータに付属しているメッセージ認識情報との一致度である請求項1に記載の画像検索方法。

【請求項13】前記メッセージ情報は、画像中に合成されたテキストデータまたは付随画像データである請求項12に記載の画像検索方法。

【請求項14】前記画像は、コンピュータグラフィック ス画像であり、

前記画像に付随する特定の情報は、前記画像を作成する際に用いた編集データであり、

前記付属情報は、前記編集データであり、

前記検索条件として前記付属情報の少なくとも一部を指定する工程は、特定の幾何学図形、特定の物体および特定の色の少なくとも一つの存在の有無、またはその位置、大きさおよび向きの少なくとも一つにより前記コンピュータグラフィックス画像のシーンを指定する工程と、指定されたシーン指定データをコンピュータグラフィックスコマンドに変換する工程とを有し、

前記一致度を求める工程は、変換されたコンピュータグラフィックスコマンドと選び出された前記記憶画像データに付属している前記編集データとの一致度を求める工程である請求項1に記載の画像検索方法。

【請求項15】前配コンピュータグラフィックス画像は、時間的に連続性を有するコンピュータグラフィックス画像であり、

前記付属情報は、前記編集データに加え、前記時間的に 連続性を有するコンピュータグラフィックス画像に対し て、所定の時間またはフレーム数の間隔で、前記特定の 幾何学図形および前記特定の物体の少なくとも一つにつ いてのフレーム間における位置の比較に基づき、前記特 定の幾何学図形および前記特定の物体の少なくとも一つ に対応する画像の移動方向を求めることによって得られ た、前記特定の幾何学図形および前記特定の物体の少な くとも一つおよびその画像の移動方向であり、

前記検索条件として、前記時間的に連続性を有するコンピュータグラフィックス画像に対して、所定の時間またはフレーム数の間隔で、特定の幾何学図形および特定の物体の少なくとも一つの存在の有無、またはその位置、大きさおよび色の少なくとも一つとその動きベクトルの方向の概略を指定する請求項14に記載の画像検索方法。

【請求項16】前記指定工程は、記号、言語および音声の少なくとも一つによって指定する工程と、指定された記号、言語および音声の少なくとも一つを前配特定の情報またはその付属情報に自動変換する工程とを有する請求項1~15のいずれか1項に記載の画像検索方法。

【請求項17】前記画像データ中の前記検索条件に合致 するエリアを、時間的に優先して表示する請求項1~1

6のいずれか1項に記載の画像検索方法。

【請求項18】前記画像データ中の前記検索条件に合致 するエリアを、それ以外のエリアとは異なる画像処理に より強調表示する請求項1~16のいずれか1項に記載 の画像検索方法。

【請求項19】表示端末の表示能力に応じて前記画像デ ータの加工を行う請求項1~18のいずれか1項に記載 の画像検索方法。

【請求項20】検索した画像エリアをエリア単位で管理 し、アクセス頻度に応じて、検索時参照優先順位を設定 10 する請求項1~19のいずれか1項に記載の画像検索方 法。

【請求項21】検索した画像エリアをエリア単位で管理 し、アクセス頻度に応じて、データ記憶時の解像度を設 定する請求項1~19のいずれか1項に記載の画像検索 方法。

【請求項22】先のプリント処理時に、プリント画像中 の特定図形または特定被写体を抽出して、抽出された特 定図形または特定被写体を付属情報として画像処理条 件、または画像処理条件および画像データと対応付けて 20 データベースに記憶しておき、再注文プリントの処理時 には、先のプリントまたは撮影画像記録媒体から画像デ 一タを読み取って特定図形または特定被写体を抽出し て、これを前記データベースに記憶された付属情報との 一致度を求め、所定値以上の一致度を持つ画像を検索 し、検索された画像の先のプリント処理時における画像 処理条件による処理を行うことを特徴とする画像処理方 法。

【請求項23】先のプリント処理時に、画像処理条件と 画像データとを対応付けてデータベースに記憶してお き、再注文プリントの処理時には、先のプリントまたは 撮影画像記録媒体から画像データを読み取り、第1の特 定図形または特定被写体を抽出するとともに、前記デー タベースに記憶された画像データから第2の特定図形ま たは特定被写体を抽出し、前記第1の特定図形または特 定被写体と前記第2の特定図形または特定被写体との一 致度を求め、所定値以上の一致度を持つ前記画像を検索 し、検索された画像の前記画像データをこれと対応付け て記憶された前記画像処理条件とともに前記データベー スから読み出し、読み出された画像データに読み出され 40 た画像処理条件による画像処理を行うことを特徴とする 画像処理方法。

【請求項24】1注文内の複数の画像中の特定図形また は特定被写体を抽出して、前記特定図形または前記特定 被写体の位置と大きさが類似する画像コマについては、 プリント仕上がりを所定範囲内に揃えるように画像処理 することを特徴とする画像処理方法。

【発明の詳細な説明】

[0001]

び画像処理方法に関し、より具体的には、画像中から抽 出されたシンプルな図形や人物、物体等の被写体などの 特定の情報や画像に付随する音声情報や文字やマークな どのメッセージ情報などの特定の情報を、画像の付属情 報としてデータベースに配憶しておいて、それに基づい て画像を検索する画像検索方法、および、この方法や画 像中から抽出される特定情報を利用する画像処理方法に

[0002]

関する。

【従来の技術】例えば、人物写真を鑑賞する際に最も注 目される部位は、人物の顔である。そのため、フィルム などに記録された原画像を印画紙などの複写材料に焼き 付ける場合には、人物の顔が適正な色や濃度に再現され るように、焼付露光量を決定する必要がある。

【0003】このため、人物写真では、例えば、特開平 4-346332号公報に開示されているような方法に より、カラー原画像を多数の画素に分割し、各画素毎に R, G, Bの3色に分解して測光し、この結果に基づい て、色相および彩度についてのヒストグラムを求めて、 求めたヒストグラムのうち人物の顔に相当する色相およ び彩度を有する画素が存在する領域を、人物の顔に相当 する領域として切り出し、この領域の測光データから露 光量を決定している。

【0004】また、特開平6-160993号公報に は、人物の顔に相当する領域を抽出する確度を向上させ るために、画像の外縁に接している領域を背景領域と判 断して除去したり、抽出した領域を線図形化し、抽出し た領域の周辺に位置している近傍領域の形状および抽出 した領域の形状に基づいて、抽出した領域が人物の顔に 相当する領域であるか否かを判断する技術が示されてい

【0005】しかしながら、これらの技術では、原画像 中に、例えば、地面や樹木などの肌色に近い色相および 彩度の領域が存在している場合には、この領域を人物の 顔に相当する領域と誤判定する可能性がある。また、こ れらの領域が人物の顔に相当する領域と隣接している場 合、両者を適正に分離することができず、原画像を適正 な範囲の領域に分割できない可能性がある。

[0006]

30

【発明が解決しようとする課題】上述のように、人物の 顔以外の領域を人物の顔に相当する領域と誤判定した場 合や、または、人物の顔に相当する領域に隣接する同様 な色相および彩度を有する領域を分離できない場合に は、本来の人物の顔が適正に焼付けるための露光量が得 られなくなるという問題があった。

【0007】このような問題に対しては、注目する部位 の色(色相や彩度)のみでなく、その部位の形状に関す る情報をも利用することが有効と考えられる。すなわ ち、人物の顔に相当する領域であれば、概ね、楕円形な 【発明の属する技術分野】本発明は、画像検索方法およ 50 いし卵型の形状を有すると考えられるので、色に関する

情報に加えて、このような特別な形状を有することを、 抽出する際の条件とすればよい。

【0008】このように、原画像中の被写体の形状に関する情報は、画像検出ないしは画像検索において極めて 重要な意味を持っている。なお、これに関しては、本出 顕人の出願に係る特開平9-138471号公報に開示 された技術を参考にすることができる。この技術は、画 像のエッジを検出して人物に相当する領域の輪郭を抽出 し、人物(特に、顔)に相当する領域について、好まし い色再現を行うことを目的とするものである。

【0009】この他にも、検索者に対象とする画を描かせることなく、また、手元にあるいは一覧できる枚数内に、検索者が望んでいる画像に近い画像がなくとも、検索者が抽出したいと思っている画像を検索可能とするための、画像検索システムを提供するものとして、例えば、特開平7-21198号公報、特開平8-249352号公報の記載を参考にすることができる。

【0010】本発明は、上述の従来技術における、原画像中の特定の形状をキーとして領域検出を行うという思想をさらに発展させたもので、その第1の目的とするところは、原画像中の人物や物体等の被写体の形状や原画像に付随する音声情報やメッセージ情報などの特定の情報をキーとして、画像検出ないしは画像検索(以下、これらをまとめて画像検索という)を効率的に行う画像検索方法を提供するところにある。また、本発明の第2の目的は、上記画像検索方法または上記原画像中から抽出される特定の情報を利用する画像処理方法を提供することにある。

[0011]

【課題を解決するための手段】上記第1の目的を達成す 30 るため、本発明は、画像に対してこの画像に存在または付随する、もしくは存在するとともに付随する特定の情報を抽出、または認識し、得られた特定の情報をそのまま、もしくは前記特定の情報の関連情報を、前記画像の画像データに付属させて付属情報としてデータベースに記憶し、この付属情報の少なくとも一部を検索条件として指定し、指定された検索条件で前記データベースを検索し、選び出された前記記憶画像データに付属している前記付属情報との一致度を求め、所定値以上の一致度を持つ画像を読み出すことを特徴とする画像検索方法を提 40 供するものである。

【0012】ここで、本発明に係る画像検索方法は、画像に対してM (Mは1以上)種類の予め定められた特定の幾何学図形を抽出する処理を適用し、抽出の結果、N (Nは0以上)個の幾何学図形に対応する、位置と大きさ、または位置と大きさと向き、または必要に応じてさらに色を含む付属情報を、該当する画像のデータに付属させて記憶し、前記特定の幾何学図形のし種類(Lは1~M)について、存在の有無、または位置、大きさ、向きおよび色の少なくとも一つの概略を指定し、前記記憶 60

8

させた画像のデータに付属している付属情報との一致度 を求め、所定値以上の一致度を持つ画像を読み出すこと を特徴とする。

【0013】また、本発明に係る画像検索方法は、画像に対してM(Mは1以上)種類の予め定められた特定の被写体を抽出する処理を適用し、抽出の結果、N(Nは0以上)個の被写体に対応する、位置と大きさ、または位置と大きさと向き、または必要に応じてさらに色を含む付属情報を、該当する画像のデータに付属させて記憶し、前記特定の被写体のL種類(Lは1~M)について、存在の有無、または位置、大きさ、向きおよび色の少なくとも一つの概略を指定し、前記記憶させた画像のデータに付属している付属情報との一致度を求め、所定値以上の一致度を持つ画像を読み出すことを特徴とする。

【0014】また、本発明に係る画像検索方法は、時間的に連続性を有する画像に対して、所定の時間またはフレーム数の間隔で、前記画像に対して予め定められた特定の幾何学図形を抽出する処理を適用し、抽出された任意の幾何学図形についてのフレーム間における位置の比較に基づき、前記任意の幾何学図形に対応する画像の移動方向を求め、前記幾何学図形の情報と該幾何学図形に対応する画像の移動方向からなる付属情報を、該当する画像のデータに付属させて記憶し、時間的に連続性を有する画像に対して、所定の時間またはフレーム数の間隔で、幾何学図形とその動きベクトルの方向の概略を指定し、前記記憶させた画像のデータに付属している付属情報との一致度を求め、所定値以上の一致度を持つ画像を読み出すことを特徴とする。

【0015】また、本発明に係る画像検索方法は、時間的に連続性を有する画像に対して、所定の時間またはフレーム数の間隔で、予め定められた特定の被写体を抽出する処理を適用し、抽出された被写体についてのフレーム間における位置の比較に基づき、前記被写体に対応する画像の移動方向を求め、前記被写体の情報と該被写体に対応する画像の移動方向からなる付属情報を、該当する画像のデータに付属させて記憶し、時間的に連続性を有する画像に対して、所定の時間またはフレーム数の間隔で、被写体とその動きベクトルの方向の概略を指定

し、前記記憶させた画像のデータに付属している付属情報との一致度を求め、所定値以上の一致度を持つ画像を 競み出すことを特徴とする。

【0016】また、本発明に係る画像検索方法は、音声情報を有する画像に対して、音声情報を認識し、認識した音声情報を、該当する画像のデータに付属させて記憶し、音声情報を有する画像に対して、音声情報の概略を指定し、前記記憶させた画像のデータに付属している音声認識情報との一致度を求め、所定値以上の一致度を持つ画像を読み出すことを特徴とする。

【0017】本発明に係る画像検索方法においては、前

Q

記音声情報に加えて、特定の幾何学図形に対応する位置と大きさ、または位置と大きさと向き、または必要に応じてさらに色を含む付属情報を付属させることができ、前記検索条件として特定の幾何学図形の存在の有無、または位置、大きさ、向きおよび色の少なくとも一つを指定の被写体に対応する位置と大きさ、または位置と大きさ、方記を含む付属情報を付属させることができ、前記検索条件として特定の被写体の存在の有無、または位置、大きさ、向きおよび色の少なくとも一つを指定することができる。

【0018】また、本発明に係る画像検索方法は、予め特定の人物A人(Aは1以上)の顔画像と人物名からなる人物情報を登録しておき、画像記憶時に、人物抽出および前記人物情報を用いた人物同定処理により、特定人物の位置と大きさまたは位置と大きさと向き、または必要に応じてさらに色を含み、あるいは人物の有無のみのいずれかからなる付属情報を、該当する画像のデータに付属させて記憶し、検索条件として、特定の人物B人(Bは1~A)の位置、大きさ、向きおよび色の少なけるも一つ、あるいは人物の有無のみのいずれかを指定し、各記憶画像の付属情報との一致度を求め、所定値以上の一致度を持つ画像を読み出すことを特徴とする。

【0019】また、本発明に係る画像検索方法においては、時間的に連続性を有する画像に対して、所定の時間またはフレーム数の間隔で、前記人物情報を用いた人物同定処理により、特定人物の位置と大きさ、または位置と大きさと向き、または必要に応じてさらに色を含み、あるいは人物の有無のみのいずれかからなる付属情報を、該当する画像のデータに付属させて記憶し、時間的に連続性を有する画像に対する検索条件として、特定の人物B人(Bは1~A)の存在の有無、または位置、大きさ、向きおよび色の少なくとも一つおよびその動きや、からきおよび色の少なくとも一つおよびその動きやクトルの方向の概略を指定し、各記憶画像の付属情報との一致度を求め、所定値以上の一致度を持つ画像を読み出すことを特徴とする。

【0020】また、本発明に係る画像検索方法は、音声情報を有する画像に対して、前記人物情報を用いた人物同定処理により、特定人物の位置と大きさ、または位置と大きさと向き、または必要に応じてさらに色を含み、あるいは人物の有無のみのいずれかからなる付属情報を、認識した音声情報とともに該当する画像のデータに付属させて記憶し、音声情報を有する画像に対する検索条件として、特定の人物B人(Bは1~A)の存在の有無、または位置、大きさ、向きおよび色の少なくとも一つおよび音声情報の概略を指定し、各記憶画像の付属情報との一致度を求め、所定値以上の一致度を持つ画像を読み出すことを特徴とする。

【0021】また、本発明に係る画像検索方法は、メッセージ情報を有する画像に対して、前記メッセージ情報 50

-10

を認識し、認識した前記メッセージ情報を、該当する画像のデータに付属させて記憶し、前記メッセージ情報を有する画像に対して、メッセージ情報の概略を指定し、前記記憶させた画像のデータに付属しているメッセージ 認識情報との一致度を求め、所定値以上の一致度を持つ画像を読み出すことを特徴とする。ここで、前記メッセージ情報は、テキストデータまたは付随画像データであるのが好ましい。

【0022】また、本発明に係る画像検索方法は、コンピュータグラフィックス画像に対して、このコンピュータグラフィックス画像を作成する際に用いた編集データを、当該コンピュータグラフィックス画像の画像データに付属させて記憶し、前記コンピュータグラフィックス画像の対して、特定の幾何学図形、特定の物体および向きの少なくとも一つにより前記コンピュータグラフィックス画像のシーンを指定し、指定コンピュータグラフィックスコマンドに変換して、変換されたコンピュータグラフィックスコマンドに変換して、変換されたコンピュータグラフィックスコマンドと選び出された前記記憶画像データに値以上の一致度を持つ画像を読み出すことを特徴とする。

【0023】ここで、前記コンピュータグラフィックス 画像は、時間的に連続性を有するコンピュータグラフィ ックス画像であり、前記付属情報は、前記編集データに 加え、前記時間的に連続性を有するコンピュータグラフ イックス画像に対して、所定の時間またはフレーム数の 間隔で、前記特定の幾何学図形および前記特定の物体の 少なくとも一つについてのフレーム間における位置の比 較に基づき、前記特定の幾何学図形および前記特定の物 体の少なくとも一つに対応する画像の移動方向を求める ことによって得られた、前記特定の幾何学図形および前 記特定の物体の少なくとも一つおよびその画像の移動方 向であり、前記検索条件として、前記時間的に連続性を 有するコンピュータグラフィックス画像に対して、所定 の時間またはフレーム数の間隔で、特定の幾何学図形お よび特定の物体の少なくとも一つの存在の有無、または その位置、大きさおよび色の少なくとも一つとその動き ベクトルの方向の概略を指定するのが好ましい。

【0024】また、本発明に係る画像検索方法において、前記指定工程は、記号、言語および音声の少なくとも一つによって指定する工程と、指定された記号、言語および音声の少なくとも一つを前記特定の情報またはその付属情報に自動変換する工程とを有するのが好ましい。

【0025】なお、本発明に係る画像検索方法においては、画像データ中の検索条件に合致するエリアを、時間的に優先して表示するようにすることが好ましい。また、画像データ中の検索条件に合致するエリアを、それ以外のエリアとは異なる画像処理により強調表示するよ

うにすることも好ましい。

【0026】さらに、本発明に係る画像検索方法におい ては、表示端末の表示能力に応じて画像データの加工を 行うことが好ましい。また、検索した画像エリアをエリ ア単位で管理し、アクセス頻度に応じて、検索時参照優 先順位を設定するようにすることが好ましい。また、検· 索した画像エリアをエリア単位で管理し、アクセス頻度 に応じて、データ記憶時の解像度を設定するようにする ことが好ましい。

プリント処理時に、プリント画像中の特定図形または特 定被写体を抽出して、抽出された特定図形または特定被 写体を付属情報として画像処理条件、または画像処理条 件および画像データと対応付けてデータベースに記憶し ておき、再注文プリントの処理時には、先のプリントま たは撮影画像記録媒体から画像データを読み取って特定 図形または特定被写体を抽出して、これを前記データベ ースに記憶された付属情報との一致度を求め、所定値以 上の一致度を持つ画像を検索し、検索された画像の先の プリント処理時における画像処理条件による画像処理を 行うことを特徴とする。

【0028】また、本発明に係る他の画像処理方法は、 先のプリント処理時に、画像処理条件と画像データとを 対応付けてデータベースに配憶しておき、再注文プリン トの処理時には、先のプリントから画像データを読み取 り、第1の特定図形または特定被写体を抽出するととも に、前記データベースに記憶された画像データから第2 の特定図形または特定被写体を抽出し、前記第1の特定 図形または特定被写体と前配第2の特定図形または特定 被写体との一致度を求め、所定値以上の一致度を持つ前 30 記画像を検索し、検索された画像の前記画像データをこ れと対応付けて記憶された前記画像処理条件とともに前 記データベースから読み出し、読み出された画像データ に読み出された画像処理条件による画像処理を行うこと を特徴とする。

【0029】また、本発明に係る他の画像処理方法は、 1注文内の複数の画像中の特定図形または特定被写体を 抽出して、前記特定図形または前記特定被写体の位置と 大きさが類似する画像コマについては、プリント仕上が りを所定範囲内に揃えるように画像処理することを特徴 とする。

[0030]

【発明の実施の形態】本発明に係る画像検索方法および 画像処理方法を添付の図面に示す好適実施形態に基づい て以下に詳細に説明する。

【0031】図1~図3は、それぞれ本発明の一実施例 に係る画像検索方法を説明するための図である。図1は 画像データ源から供給され、図示しないデータベース等 の記憶手段にその画像データが記憶される原画像10を 示している。図2は、この原画像10を検索する際に、

12

ユーザが、図示しない画像指定装置によって指定され た、例えば、タブレット上でペンなどを用いて手書きで 入力した、もしくは画像入力装置や画像表示装置にマウ スやキーボード等を使って入力または表示・入力された。 検索用指定パターン20を示している。また、図3は、 本実施例に係る画像検索方法のプログラムが、パターン マッチングなどの手法により、図1に示した原画像10 中から予め定められた特定の幾何学的図形(円、楕円、 3角形、4角形などの図形、以下、特定図形という)を 【0027】また、本発明に係る画像処理方法は、先の 10 抽出した結果30を示している。なお、前述の特開平9 -138471号公報に開示されているエッジ追跡手法 などを用いて、各種の特定形状を検出することも可能で ある。

> 【0032】図1に示す原画像10中において、11は 3角形状の山を、12および13はそれぞれ人物の顔お よび胴体を、14はビルディングを示している。また、 図2に示す検索用指定パターン20では、ユーザが、図 1に示す原画像10を検索する目的で、山を象徴する3 角形21と、人物を象徴する2つの楕円(すなわち、顔 と胴体)22,23と、ビルディングを示す縦型の4角 形24とを、それぞれが存在すると思われる位置対応に 配置した状況を示している。

> 【0033】なお、図3では、図1に示した原画像10 中から、本実施例に係る画像検索方法のプログラムが抽 出した図形を、実線で示す原画像10に重ねて点線で示 している(しかし、分かり易くするために部分的に点線 をずらして示している)。ここで、31は原画像10中 の3角形状の山11に対応するもの、32および33は それぞれ同人物の顔と胴体12および13に対応するも の、34は同ビルディング14に対応するものである。 また、図3の右端のビルディングの窓部分にかかる4角 形35と、その下方の楕円形36は、プログラムが誤検 出したものである。

【0034】ここで、本発明の画像検索方法の対象とな る原画像10は、画像データとして供給されるものであ れば、特に限定的ではなく、例えば、画像入力装置や画 像取得装置などによって入力または取得された画像、あ るいは画像供給源から供給された画像、すなわち、従来 型カメラによってネガフィルムやポジフィルム等の写真 フィルムに撮影された画像や写真プリントや印刷画像な どのようにスキャナ等の画像読取装置によって読み取ら れる画像、デジタルスチールカメラやビデオカメラなど によって撮影された画像、X線撮影装置やCR装置やC T装置やMR I 装置などのような医療用診断画像撮影装 置で撮影された画像、コンピュータグラフィックス画像 (以下、CG画像という) などのようなコンピュータ等 で作成された画像などを挙げることができる。また、後 述するように、従来型カメラやデジタルスチルカメラな どで連続撮影(連写)された時間的に連続性を有する画 50 像(以下動画像という)、ビデオカメラなどで撮影され

た動画像(以下、ビデオ画像という)、テレビジョン放 送の動画像(以下、テレビ画像という)、このようなビ デオ画像やテレビ画像やCG画像等のような音声情報を 有する画像、さらには文字、マーク、顔画像、キャラク タ画像等のメッセージ情報を付した画像などをであって

【0035】なお、図2に示す検索用指定パターン20 としては、異なる特定図形の組み合わせ、あるいは同じ 特定図形の大きさを変えた組み合わせなどを用いること ができる。また、ユーザが画像表示装置にマウスやキー ボードを用いて描画し、または、タブレットなどの画像 指定装置を用いて具体的な形状で直接検索用指定パター ン20を指定する以外にも、文字や記号やマークなどの キーワードで指定したり、音声で入力し、入力された音 声を認識して具体的な形状に自動変換して指定するな ど、間接的に指定する方法も利用できる。例えば、図2 において、特定図形で入力する代わりに、ユーザが概略 位置をタブレットや画像表示装置上で概略位置を囲み、 この囲みの中に文字や記号やマークを入力する。例え ば、「山」と文字入力すれば、「山」を三角形探索に自 動変換して処理する。同様に、「ビル」および「人」と 文字入力すれば、それぞれ四角形探索、および顔や人物 探索に変換して処理する。なお、記号やマークで指定す る場合には、ラボなどのように大量の付属情報付画像の データベースを保有するサイトやセンタ (データベース 機関)およびそのデータベースを利用するユーザが記号 やマークを設定できるようにしておくのが好ましい。こ うして、ユーザによる記号指定やマーク指定を特定図形 や後述する特定の主要被写体や人物や物体などに自動変 換する処理を行うことができる。

【0036】ここで、検索用指定パターン20として用 いられる特定図形は、画像中に存在する特定の情報に相 当するものであれば良く、上述したように、円、楕円、 3角形、4角形などのようなシンプルな図形が検索が容 易である点から好ましいが、本発明では、これに限定さ れず、その他の、すなわち五角形以上の多角形、星形や 星型(☆)のようなキャラクタ、異形や、直線や曲線お よびその組み合わせな等の多様な図形など、画像中に存 在する図形であればどのようなものでも良い。なお、検 索用指定パターン20は、特定の図形そのものを指定す るものに限定されず、その図形の中心位置、大きさ、向 き、頂点、色などの少なくとも一つであっても良い。ま た、本発明に用いられる特定の情報は、上述した特定図 形に限定されず、例えば、後述するように、画像中に存 在する特定の被写体、画像中に存在する特定の人物の顔 画像と画像に付随する特定の人物名からなる人物情報、 画像に付随する音声情報、文字やサイン等の手書き文字 等のテキストデータやマークや撮影画像やCG画像等の 参照用画像等の画像データからなるメッセージ情報、特 定の図形や特定の色や特定の物体を描画するCGコマン 50

ドなどのCG画像を作成する時に用いた編集データ等で あっても良い。

【0037】以下、本実施例に係る画像検索方法におけ る準備動作としての、図1に示す原画像10中から予め 定められた特定図形を抽出する動作の一実施例の概要 を、図4に示す動作フロー図の一例に従って説明する。 【0038】図4に示すように、まず、始めに、ステッ プ401で原画像10が図示しない画像データ供給源か ら画像データとして読み込まれると、次に、ステップ4 02で予定められている特定の幾何学的図形 (特定図 形) に類似した形状を有する領域が上述したパターンマ ッチングやエッジ追跡手法などを用いて抽出される。続 いて、ステップ403で、抽出領域を関連情報として数 値化し、後述するようなそれらの領域の特性値が算出さ れて、ステップ404で、得られた特性値が付属情報と して図示されていないデータベースなどの記憶手段内に 記憶される。ここで、ステップ402~404において は、原画像10中の特定図形の中心位置、サイズ (大き さ)、向きなどの各種特性値が認識され、順次、付属情 報としてデータベースに記憶される。

【0039】付属情報として用いられる各種特性値とし ては、例えば、円の場合は中心位置の他サイズとしての 直径が、楕円であれば中心位置の他サイズとしての長 径、短径が、3角形であれば3つの頂点の座標が、ま た、4角形であれば中心位置の他X軸幅, Y軸幅など が、それぞれ採用される。もちろん、本発明の画像検索 方法においては、上述の各種特性値の取り方自体は何等 限定されるものではない。なお、原画像10がカラー画 像である場合には、付属情報として特定図形の色等の関 30 連情報を用いても良い。さらに、本発明において用いら れる付属情報としては、特定図形の中心位置、サイズ (大きさ)、向きなどの各種特性値や色等の関連情報に 限定されず、後述するように、特定の被写体や特定の人 物の位置、サイズ、向き、色等の関連情報であっても良 いし、動画像中の特定図形、特定の被写体、特定の人物 の情報および動画像の複数のフレーム間における特定図 形、特定の被写体、特定の人物の移動方向、音声情報自 体、メッセージ情報自体、CGコマンドなどのCG画像 作成用編集データ自体であっても良い。

【0040】表1に、図1に示した原画像10から、上 述の特定図形を抽出した結果の一例を示す。表1は、本 実施例に係る画像検索方法のプログラムが、パターンマ ッチングなどの手法により、原画像10中から、楕円の 領域を3個、3角形の領域を1個、4角形の領域を2個 抽出したことを示している。なお、前述のように、楕円 の領域の1個、4角形の領域の1個は、誤検出結果であ る。

[0041]

【表1】

(9)

15

盎 1

16

| Nο | io 精円 (A) | | | 3 角 | 形 (B) | 4 角形 (C) | | | |
|----|-----------|------|------|-----------|-----------|--------------|-----|-----|--|
| i | 中心座標 | サイズ | 長軸方向 | 中心座標 | 3 点座標 | 中心座標 | X軸幅 | 人神糧 | |
| 1 | (a11,a21) | a31. | a41 | (b11,b21) | (b31~b81) | (c11,c21) | o31 | c41 | |
| 2 | (a12,a22) | a32 | a42 | - , | _ | (a12,a22) | o22 | c42 | |
| 3 | (a13,a23) | a33 | a43 | _ | <u> </u> | _ | _ | _ | |
| 4 | _ | _ | _ | _ | _ | - | _ | _ | |

【0042】次に、本発明の画像検索方法に従って、上述の配憶されているデータに基づいて画像を検索する動作の流れを、図5に基づいて説明する。まず、始めに、ステップ501で検索条件として、検索用指定パターン20を読み込む。次のステップ502において、読み込まれた検索用指定パターン20を前述と同様にして数値化し、特性値に変換して、テーブル化する。この手順では、特定図形の位置、サイズ、向き等の特性値や色などを直接入力してもよい。次に、ステップ503で、原画像データベース(DB)から検索対象として原画像を読み込む。続いて、ステップ504でテーブル化した検索用指定パターン20と比較照合する。

【0043】この照合は、検索用指定パターンテーブルの各列、各行を順次行う。例えば、検索用指定パターンの複数の特性値等がテーブルの1行に並べられている場合、まず、ステップ504で、テーブルの第1行の各列に配列されている第1の指定パターンの各特性値をデータベースから読み出された原画像に付属情報として付属している特性値を比較照合して、ステップ505で一致不一致の判断を行い、一致するものがあればステップ506で検索結果として取り出す。

【0044】一方、ステップ505での判断が不一致であれば、ステップ506をバイパスして、ステップ507に進み、次の行に移る。次に、ステップ508で検索用指定パターンテーブルに次の行があるかどうか判断し、次の行が存在していれば、ステップ504に戻り、次の行の比較照合を行い、ステップ504〜ステップ508を繰り返す。ステップ508の判断で次の行が存在していなければ、検索対象の一つの原画像の照合を終了し、ステップ509に進み、次の検索対象となる原画像に移る。次に、ステップ510で次の原画像があるかどうか判断し、次の原画像が存在していれば、ステップ503に戻り、次の原画像が存在していれば、ステップ508の判断で次の原画像が存在していなければ、検索対象の全ての原画像の検索を終了する。このようにして、本発明の検索方法は実施される。

【0045】ここで、検索用指定パターンの複数の特性 値などがテーブルの1列に並べられている場合、上配照 合は、列単位で行われ、一つの検索用指定パターンがあ る行と列との塊を単位として配列されている場合には、 その一塊を単位として行われる。なお、ここでは、簡単に「ステップ505で一致するものがあれば、ステップ506で取り出す」と説明しているが、実際には、完全に一致することは少ないので、後述するように一致度を定義して、ステップ504で一致度を算出し、ステップ505で、算出した一致度が、所定の閾値を超えたものを、一致したものとするのがよい。

【0046】なお、ユーザが入力・指定した検索用指定パターン20は、例えば、表2に示すような形で、テーブル化されたデータとして、図示されていない記憶部に記憶される。また、ここでは、楕円だけについて例示したが、他の図形についても同様なデータが作成される。そして、このデータを基にして、上述のように、この検索用指定パターンに適合する原画像の検索が行われる。

[0047]

【表2】

表 2

| No | 精 円 | | | | | |
|----|-------------|------|------|--|--|--|
| j | 中心座標 | サイズ | 長軸方向 | | | |
| 1 | (ta11,ta21) | ta31 | ta41 | | | |
| 2 | (ta12,ta22) | ta32 | ta42 | | | |

【0048】以下に、上述の、一致度の計算式の一例として、楕円の場合を示す。

【数1】

D(I,J)=
$$F\{k1 \times ((a1l-ta1J)^2 + (a2l-ta2J)^2) + k2 \times (a3l-ta3J) + k3 \times (a4l-ta4J)\}$$

ここで、F {X} 値は入力値Xが小であるほど大となる特性とする。

【0049】ここで、Iは1~付属情報に存在する個数 Imax、Jは1~検索時のパターン個数Jmax、k1~ k3は係数である。また、検索パターンの番号Jに関す る点数:

 $P(J) = \max (D(I, J))$

全画面に置ける点数:

Ptotal (A:楕円) = Σ (P(J))

50 $J = 1 \sim J \max$

(10)

である。

【0050】上記説明では、一例として、楕円形の場合について説明したが、この他の図形についても、ステップ504で同様の一致度計算を行う。例えば、楕円に関する一致度をPtotal (A)、3角形に関する一致度をPtotal

17

(C) と表わすとすると、図2のケースでは、コマの一 致度: Ptotal (ALL) = Ptotal (A) + Ptotal (B) + Ptotal (C) となる。

【0051】なお、本発明にいう特定図形は、上記幾何学図形に限定されるものではなく、上述したように、その他の多角形、星型 (☆) のようなキャラクタ、直線、曲線およびその組み合わせなど、多様な図形を用いることを含むものである。また、計算結果を基に、一致度のポイント順に、検索された画像をサムネイル表示するようにしてもよい。

【0052】検索時の指定パターンには、AND条件モードとOR条件のモードを設定することが可能である。例えば、以下のようにする。

(1) AND条件モード時: 関数F {X} は、入力Xが 20 所定値以下の場合、負の値となる特性を持たせる。例えば、検索指定パターンの位置に指定した図形が存在すれば正の値、存在しない場合は負の値となる。外れた場合、全体の一致度点数は低下する。

【0053】(2) OR条件モード時: 関数F {X} は、0以上、または、正の値となる特性を持たせる。例えば、検索指定パターンの位置に指定した図形が存在すれば正の値、存在しない場合は0となる。外れた場合でも、全体の一致度点数は低下しない。

【0054】なお、上述した例では、全ての検索用指定 30 パターン20の中心位置等の位置、サイズ、向き等の複数の特性値を検索条件として、読み出された原画像の付属情報と比較照合しているが、本発明はこれに限定されず、検索用指定パターン自体の存在の有無のみを検索条件にしても良いし、特性値の内の位置、サイズ、向きおよび色の少なくとも一つの要素や項目を検索条件としても良いし、特性値の他指定パターンの色(色味)を検索条件としても良いし、複数の検索用指定パターンの少なくとも一つを用いても良い。

【0055】ただし、検索条件として検索用指定パター 40 ン自体の有無が指定される場合や指定される要素や項目や指定パターンが少ない場合には、検索に要する時間は短くなり、ヒットして取り出される原画像の数は増加し、その中に目的とする原画像が含まれている可能性は高いが、検索の精度は低下する。一方、指定される要素や項目や指定パターンが多ければ多いほど検索の精度は向上し、目的の原画像のみがヒットして取り出される可能性があるが、検索時間が長くかかり、要素や項目や指定パターンが正確でないと、ヒットする原画像がないという結果になる虞もある。このため、本発明の検索にお 50

18

いては、検索の確実性および精度を考慮して、指定する 要素や項目や指定パターンの数を適宜選択すれば良い。 【0056】この時、検索指示のユーザインターフェースとして、特定図形などの特定の情報の存在の有無のチェックのみか、または、さらにその位置、大きさ、向き等の特性値や色などをそれぞれ利用するか、また、これらの特性値や色などの種々の項目や要素の関連付けとして、これらの項目や要素をそれぞれ単独で使うか、2つ以上組み合わせて使うかというモードの設定をユーザが指定できるようにしておくのが好ましい。例えば、上述した数1に示す数式において、係数k1およびk2を0として、一致度計算から除外するようにしても良い。

【0057】本実施例に示した画像検索方法によれば、タブレットに大まかな図形を描くとか、キーボードから図形の名称や記号を入力するとか、これらを音声入力するといった簡単な指示方法により、指示に適合する画像を検索することが可能になるという効果が得られる。本発明においては、簡単な指示方法により指示された図形や名称(言語)や記号や音声による指定は、特定図形に自動変換され、所要の特性値に数値化され、色味など変えられる。

【0058】次に、本発明の他の実施例を説明する。前述の実施例では、特定の情報として特定図形を用いて検索対象となる特定図形の位置や大きさや向きや色等を付属情報としたが、本実施例では、特定の情報として特定の主要被写体(以下、特定被写体という、ここでは、人物を例に挙げる)とし、その位置や大きさや向きや色などを付属情報として検索を行う点を特徴とするものである。

【0059】図6に、検索時の特定被写体指定例60を示す。ここでは、被写体を人物と設定した後、例えば、 楕円形などの単純な図形61を用いて、その存在の有無、またはその位置や大きさや向きや色の少なくとも一つを指定する。図7に、上述の指定に対応する検索結果の一例を示す。この例では、人物の位置や大きさのみに基づいて、検索が行われた結果、目的とする画像70が 検索された例を示している。

【0060】本実施例に示した画像検索方法によれば、 検索対象が人物である場合に、その人物自体、またはそ の位置や大きさや向きの少なくとも一つを、タブレット で大まかに示すとか、キーボードから人物自体の有無、 または人物の位置や大きさや向きの少なくとも一つを入 力するといった簡単な指示により、指示に適合する画像 を検索することが可能になるという効果が得られる。 【0061】なお、人物の位置や大きさいか。

【0061】なお、人物の位置や大きさに加えて、この人物の服装を色で表現した情報を付加することにより、人物の胴体部分を検索する際に、その色味をチェックするようにすれば、検索の効率が大幅に向上する可能性がある。また、複数の人物の特徴を組み合わせてもよい。 【0062】応用分野によっては、特定図形または特定 被写体について、位置がほぼ固定的である場合があるが、そのような場合には、大きさまたは大きさと向き、さらには色を付属情報として配録すればよい。また、特定図形または特定被写体について、大きさがほぼ固定的である場合には、位置または位置と向き、さらには色を付属情報として記録すればよい。

【0063】本発明のさらに他の実施例を説明する。前述の各実施例では、静止画像を検索対象としていたが、本実施例では、動画像を検索対象として、特定図形または特定被写体(人物)の当初の位置や移動方向を付属情報とし、これらを指定して検索を行う点を特徴とするものである。

【0064】図8に、検索時の特定被写体指定例80を示す。ここでは、特定被写体を人物と設定した後、その特定被写体81の移動方向(ベクトル)82を矢印で指定する。図9に、上述の指定に対応する検索結果の一例を示す。この例では、人物の当初の位置や大きさのみに基づいて、検索が行われた結果、目的とする動画像90a,90bが検索された例を示している。

【0065】本実施例においては、付属情報の登録を行 20 う際に、動画像のフレーム内で抽出した指定図形(特定 図形)または指定被写体(特定被写体)が、所定フレーム後にどのように移動しているかの追跡を行い、そのベクトル情報を付属情報に含めて記憶するようにする。検索を行う際には、指定の図形およびその動きベクトル(大きさおよび方向の少なくとも一方)に基づいて、付属情報とのマッチングを行う。

【0066】他の方法としては、付属情報をフレーム単位で作成する方法が可能である。すなわち、検索を行う際には、フレーム単位で指定図形(特定図形)または被 30 写体を検出した場合、そのフレームから所定時間後(あるいは、その中間フレーム)のフレームに該当する位置(この位置は、指定した動きベクトルから求める)に指定図形が存在するか否かを、付属情報とのマッチングによりチェックするという方法である。

【0067】本実施例に係る方法においては、プログラムは入力のシーンの指定情報を、シンプルな形状とその動きに解読し、データベース内の各画像の付属情報との一致度を計算する。計算結果は、ポイント順に、該当する動画像のコマ表示により出力(サムネイル表示)する。

【0068】上記実施例に示した画像検索方法によれば、検索対象が動画像中の人物である場合に、その当初の位置や移動方向を、タブレットで大まかに示すとか、キーボードから入力するとか、音声入力するといった簡単な指示により、指示に適合する動画像を検索することが可能になるという効果が得られ、例えば、ビデオ編集における大まかなシーン記述での画像検索が容易になる。

【0069】本発明のさらに他の実施例を説明する。前 50 る写真を容易に検索することが可能になる。なお、対象

述の各実施例では、音声情報を含まない画像を検索対象

としていたが、本実施例では、動画像などの音声情報を 含む画像を検索対象として、音声情報の概略を付属情報 に含めるようにして、検索を行う際には、音声情報の概 略を指定して検索を行うというものである。

20

【0070】例えば、人物を被写体とする動画像において、動きの情報に加えて音声情報を取り込み、音声変換により、その内容をデータベースに配憶する。これにより、検索時のキーワードとして、例えば、被写体:人物、音声情報:学校と指定することにより、シーンとして、人物が存在し、かつ、学校という単語に関連するシーンが検索される。なお、動画像に限らず、静止画像に音声情報を付加したものを検索対象としても良い。

【0071】本実施例に示す画像検索方法によれば、検索対象が音声情報を有する場合に、その情報を利用することにより、指示に適合する画像を検索することが可能になるという効果が得られ、被写体の動きのみならず、その発言内容などからの検索が可能になり、ビデオ編集の際などに有効である。なお、もちろん、これ(音声情報)に加えて、特定図形または特定の主要被写体(人物)の各種の情報を追加指定するようにしても良い。

【0072】本発明のさらに他の実施例を説明する。本 実施例においては、画像中の特定の人物を人物同定処理 を用いて同定することを特徴とするものである。すなわ ち、予め、特定の人物の顔画像と人物名を付属情報とし て登録しておき、検索を行う際には、上述の登録されて いる人物の内から必要な人物を顔画像または人物名によ り指定して、検索を行うというものである。

【0073】具体的には、顧客が予め名前と顔画像を組み合わせて、N人分の情報を登録する。ここで、画像中の特定の人物を人物同定処理を用いて同定する際には、例えば、電子情報通信学会論文誌Vol. J80-D-II No.8,pp.2218-2224小杉等による「粗密濃淡モザイク特徴をキーとした類似顔画像の検索」、同pp.2225-2231相馬等による「取得過程の極端に異なる顔画像の照合」等に記載されている技術が適用可能である。

【0074】ラボに持ち込まれた画像に対して、上記処理により、顔抽出および人物同定を行い、付属情報を作成する。すなわち、各コマに誰が写っているかを表わす 付属情報を、画像データに付加して記憶する。もちろん、ここで、人物の位置や大きさの情報を含めてもよい。顧客が、人物名を指定して検索を依頼したときには、付属情報から該当する人物が写っている画像コマを取り出す。

【0075】本実施例に示した画像検索方法によれば、 検索対象となる人物の顔画像と人物名が対応付けられて 付属情報化されるので、その情報を利用することによ り、指示に適合する画像を検索することが可能になると いう効果が得られ、例えば、家族の名前で、思い出のあ る写真を容具に検索することが可能になる。 なお、対象

画像は、静止画像だけでなく、動画像も対象とすることができる。

【0076】また、音声情報を有する画像の場合には、 検索時に、これらの情報を組み合わせて用いることも可 能である。さらに、上述のラボと顧客のパソコン (パー ソナルコンピュータ) を通信回線で接続しておけば、上 述の処理を、オンラインにより、より迅速に行うことが 可能になる。

【0077】本発明のさらに他の実施例を説明する。前述の各実施例では、撮影画像などを検索対象としていた 10が、本実施例では、パーソナルコンピュータ (PC) などで作成されたコンピュータグラフィックス (CG) 画像を検索対象とし、単純な図形や大まかな色や特定の物体によりシーンを指定して、CG画像の作成・編集データを用いて検索を行う点を特徴とするものである。

【0078】本実施例においては、このCG画像を作成した時の編集データを特定の情報とするとともに付属情報として当該CG画像に付属させてデータベースに記憶させる。すなわち、データベース機関では、CG画像を作成して当該CG画像では、CG画像では、CG画像では、CG画像中の単純な図形や大まかな色や人物や動物や自動車や建物などの特定の物体を作成した時のそれらの図形や色や物体を表すCGコマンドであるのが好ましい。本実施例における検索においては、ユーザ(顧客)が、単純な図形や大まかな色や人物や動物や自動車や建物などの特定の物体によりシーンを指定する。この指定は、手書き、描画ソフトウェアやCGソフトウェア等によって指定するのが良い。

【0079】次に、データベース機関では、データベース処理装置において、ユーザからのシーン指定データを CGコマンドに変換する。ここで、ユーザがシーン指定した図形の形状や、位置、サイズ、向き等の特性値や、色などを所定パターンに分類しておくのが好ましい。続いて、変換したCGコマンドと、データベース内のCG画像に付属情報として付随しているCG編集データとの間で、一致度や類似度を計算し、付属情報とのマッチングを行う。なお、計算結果は、ポイント順に、該当するCG画像のコマ表示により出力(サムネイル表示)するようにしても良い。

【0080】本実施例に示す画像検索方法によれば、検索対象となるCG画像の作成・編集データを付属情報として用いることにより、CG画像検索処理での演算量を低減でき、ユーザの指示に適合するCG画像を迅速かつ精度良く検索することが可能になるという効果が得られる。なお、対象CG画像は、静止画像だけでなく、動画像も対象とすることができる。CG動画像を検索対象とする場合には、前述と同様に、特定の図形や物体と、その移動ベクトル(その大きさおよび方向の少なくとも一つ)を指定するのが良い。また、音声情報を有する画像の場合には、検索時にこれらの特徴を担い合い。

22

いることも可能である。

【0081】本発明のさらに他の実施例を説明する。本 実施例では、メッセージ情報を備える画像を検索対象と し、画像検索用に画像に付随するメッセージ情報をチェ ックし、検索を行う。本実施例においては、前述した音 声情報を持つ画像を検索する場合と同様に、画像に付随 するメッセージ情報を特定の情報とするとともに付属情 報として当該画像に付属させてデータベースに記憶させ る。

【0082】ここで、画像に付属する付属情報としては、メッセージ情報として画像に合成したテキストデータ、またはマークや撮影画像やCG画像等の画像データを用いるのが好ましいが、前述した音声情報のように、画像中ではなく画像に付随させたテキストデータや画像でデータ、例えば、プリント画像の裏面側に、白緑のあるプリント画像ではその白緑の部分に記録(合成)したテキストデータや画像データを用いても良い。例えば、テキストデータとしては、ワードプロセッサ等の印刷文字データやサイン等の手書き文字データなどを用いることもできるし、画像から文字抽出を行って得られた文字データを用いることもできる。

【0083】本実施例における検索においては、ユーザ (顧客)が、メッセージ情報を、文字自体、その内容、 筆跡の形状 (サイン等の場合)などで指定したり、メッセージ情報として登録されている参照用画像を選択することにより、指定し、マッチング処理を行う。例えば、文字自体を検索するモードでは、前述の特定図形を用いた検索での特定図形の特性値や色等の指定と同様に、文字自体の有無、文字の位置、サイズ、向き、色等の少なくとも一つを用いて指定し、一致度を計算して一致した画像を選び出すマッチング処理を行えばよい。また、文字の内容を解釈して、マッチング処理を行えば良い。また、サイン等の手書き文字の場合には、筆跡の形状を指定して、マッチング処理を行えば良い。

【0084】さらに、参照用画像を用いて検索する場合には、ユーザが、メッセージ情報として登録されたマークや撮影画像やCG画像等の複数の参照用画像の中から参照用画像のエリアを指定したり、予め用意された図柄パターンを選択する等によって、一つ以上の参照用画像を選択して指定し、画像マッチングを行えば良い。なお、マッチング処理における一致度の計算結果は、ポイント順に、該当する画像のコマ表示により出力(サムネイル表示)するようにしても良い。

はも対象とすることかでさる。CG動画像を検索対象と する場合には、前述と同様に、特定の図形や物体と、その移動ベクトル(その大きさおよび方向の少なくともつつ)を指定するのが良い。また、音声情報を有する画像の場合には、検索時に、これらの情報を組み合わせて用 50 などの指定するなどの簡単な指定方法により、予め登録 されている参照用画像をエリア指定や図柄パターンの選択等による指定などの簡単な指定方法により、指定に適合する画像を検索することが可能になるという効果が得られる。

【0086】上記各実施例において、検索結果の画像を 表示する際には、例えば、背景などの動きのない部分を 除いて、検索条件指定に合致するエリアを優先して表示 するようにするとよい。あるいは、検索条件指定に合致 するエリアを他のエリアとは異なる、例えば、輝度強 調,ブリンク(点滅)などの特別な画像処理結果の強調 表示により表示することも有効である。

【0087】上述のような表示方法を採用すれば、検索した画像を、モニタなどに転送する際の転送データ容量を大幅に削減できるので、表示の応答速度が向上し、使い勝手がよくなるという効果がある。また、表示画面内の目的とする画像の見やすさが向上し、やはり使い勝手がよくなる効果がある。

【0088】また、表示を行う際に、表示装置の表示能力をチェックして、その能力に応じた画像データに加工して表示させるようにすることも好ましいことである。またさらに、データベース上で、検索したエリアをエリア単位で管理するようにしておき、アクセス頻度に応じて、検索時の参照優先順位を設定することや、データ記憶時の解像度を設定することも有効である。

【0089】この方法では、例えば、顧客が携帯用端末からデータベースのあるセンタ(データベース機関)にアクセスしたような場合に、顧客の携帯用端末の表示能力に関する情報をIDと共に転送するようにして、センタからのデータ転送の際に、必要に応じて、画像圧縮や2値化、線画化、トリミング(主要被写体のみの切り出し)などの画像データ加工を行う。

【0090】上述のような画像表示時の処理を効率的の行うことにより、データ通信量の低減が可能になると共に、携帯用端末における画像表示までの時間が短縮され、さらに、表示画像の見やすさが向上するなどの効果が得られる。

【0091】上述の、各種の付属情報を具備した画像データの管理を行う場合には、画像を被写体毎に領域分割して、各分割エリア毎にラベルを付けて登録することが好ましい。そして、ラベルを付けた部分のみを切り出してファイル化するようにすれば、データ容量の削減に大きな効果があるばかりでなく、検索の際の速度の向上にも、大きな効果がある。また、例えば、上述のラベルを付けた部分の画像のみを、高解像度で記憶し、その他の領域は画像圧縮して記憶するなどの方法を用いることも可能である。

【0092】各領域の付属情報としては、画像ファイル 影画像記録媒体内、もしくはユーザ(顧客)が一時に注 名、位置(中心、輪郭画素)、色などの特性、および、 文した1本または複数の写真フィルムまたは1枚または 通算アクセス回数/ヒット回数などが挙げられる。これ 複数の撮影画像記録媒体(いわゆる、1回の注文)内で らを用いて、例えば、アクセス頻度に応じて、記憶手段 50 の焼き付けのバラツキ(変動)を防止可能とするための

24

内での配憶階層の制御を行うようにすれば、検索の際の 速度の向上にさらに大きな効果がある。また、利用頻度 の高いデータは、個別に保存するようにして、より利用 しやすくすることも可能である。

【0093】以下、上述のような、本発明に係る画像検索方法を応用した、画像処理方法を説明する。第1の方法は、ラボにおける最初のプリント処理(いわゆる、同時プリント)や先の再プリント処理(これらを代表して先のプリントという)時に、プリント画像中の特定図形または被写体等の特定の情報を抽出して、抽出された特定情報やその関連情報(特性値や色)を付属情報として、プリントのための画像データおよび画像処理のパラメータと共にデータベース等の記憶手段に記憶させておくというものである。

【0094】この画像が含まれるフィルムの再プリントまたは後の再プリント(これらを代表して後のプリントという)の依頼があった場合には、顧客が指定した画像コマから特定図形または被写体等の特定の情報を抽出して、先に記憶させた付属情報との一致度の大きいもの

(所定の閾値を超えるもの)の画像の先のプリント処理時の画像処理条件(処理パラメータ)により、後のプリントの処理を行うようにする。

【0095】この画像処理方法によれば、後のプリント時に顧客が持参したフィルム中の画像から、先のプリント時の画像処理条件を検索することが可能になり、顧客に満足を与えられるような、再現性に優れたプリントを行うことが可能になるという効果が得られる。なお、上記処理は、写真フィルムだけではなく、DSC(デジタルスチルカメラ)などの撮影画像記録媒体などのようにプリント用画像データが記録されたスマートメディアやMOやフォトCD等の画像記録媒体でも、同様に適用できる。

【0096】また、顧客が、再プリントの注文時に、写 真フィルムまたは撮影画像記録媒体の撮影画像データで はなく、同時プリント時の写真プリントのみを持ち込ん だ場合には、そのプリントをスキャナで読み取り、画像 検索用の特定図形等の特定の情報の抽出処理を実行し て、抽出された特定の情報やその関連情報を検索条件と して、データベース内の同時プリント時に記録した写真 フィルムからの読取画像データを検索して類似度の計算 (マッチング処理)を行い、該当するコマを取り出し、 プリント処理においては、該当コマに対応する同時プリ ント時の読取画像データと処理パラメータとを読み出 し、これらを用いて、プリント処理を行ってもよい。 【0097】第2の方法は、1本のフィルムストリップ (いわゆる、1件の写真フィルム) 内、または1枚の撮 影画像記録媒体内、もしくはユーザ(顧客)が一時に注 文した1本または複数の写真フィルムまたは1枚または 複数の撮影画像記録媒体(いわゆる、1回の注文)内で

方法である。すなわち、1件または1回の注文(これらを代表して1注文という)の写真フィルムや撮影記録媒体内で、特定図形または被写体等の特定の情報が類似した構図(各図形の配置やサイズや向きや色)である場合は、1注文に属するこれらのコマ間で、仕上がりの色調、濃度などを揃えるように画像処理を調整するのが良い。

【0098】本実施例によれば、画像の構図に基づいて類似画像を判別するので、色や濃度の影響を受けにくくなり、これにより、1注文の写真フィルムや撮影画像記録媒体内で極端に色調、濃度などが異なるプリントを作製することがなくなり、顧客に不満を持たせることがなくなるという効果が得られる。

【0099】以上のような本発明に係る画像検索方法および画像処理方法は、それぞれ図10に示すような画像検索装置およびこれを用いるプリントシステムによって実施することができる。同図に示すプリントシステム100は、上述した本発明の画像検索方法を実施する画像検索装置(以下、単に検索装置という)102と、検索装置102に接続され、検索装置102と共に、本発明の画像処理方法を実施するフォトプリンタ104と、検索装置102にインターネット等の通信網によってオンライン接続され、本発明に係る画像検索方法および画像処理方法の実施およびプリント出力の依頼を行うことができるユーザ端末106とを有する。

【0100】まず、画像検索装置102は、画像の画像 データと共に、画像に存在およびまたは付随する特定情 報自体または特定情報の関連情報などを画像データの付 属情報として蓄積記憶する画像データベース (以下、単 にデータベースまたはDBという) 108と、データベ 一ス108に記憶するために特定情報自体または特定情 報の関連情報を付属データとして取得する付属情報取得 部(以下、単に取得部という)110と、検索条件とし て付属情報の少なくとも一部を指定する付属情報指定部 (以下、単に指定部という) 112と、この指定部11 2によって指定された検索条件に基づいてデータベース 108を検索して、選び出された画像データに付属して いる付属条件と、検索条件として用いた付属情報の少な くとも一部との一致度を求めて、所定値以上の一致度を 持つ画像を読み出す画像検索部(以下、単に検索部とい う) 114と、検索部114による検索結果や読み出さ れた画像を表示する表示部116とを有する。

【0101】また、フォトプリンタ104は、ネガやリバーサルなどのフィルムFからフィルム画像の画像データを読み取る、あるいはデジタルカメラによる撮影画像の画像データ記録媒体Rから画像データを読み取る、もしくはCG画像作成装置117などの画像データ供給源から画像データを受け取る画像入力部118と、画像入力部118から受け取った画像データを分析して良質のプリント作成のために画像データを処理する画像処理条 50

26

件を設定し、設定された画像処理条件または検索装置102から受け取った画像処理条件に従って、画像入力部118または検索装置102から受け取った画像データを画像処理する画像処理部120と、画像処理部120によって画像処理された画像データを用いて写真感光材料などの記録材料に画像を記録(潜像焼付、現像定着)してプリントPとして出力するプリント出力部122とを有する。なお、図示例では、画像処理部120は、画像データを取得部110に転送し、取得部110で得られた付属情報を受け取り、画像データに付属させてDB108に転送し、蓄積記憶させる機能も有する。

【0102】ユーザ端末106は、画像を表示可能な表示部124と、検索条件や画像や記号や言語やプリントの注文情報などを入力する入力部126と、画像や検索条件や注文情報を検索装置102に転送するインターフェース(I/F)128とを有する。なお、検索装置102の検索部114には、ユーザ端末106のI/F128から画像や種々の情報を受信するI/F115を有する。

【0103】検索装置102においては、取得部110 は、特定の幾何学図形、特定の被写体、メッセージ情 報、特定の人物の顔画像からなる人物情報などの特定情 報の概略をフリーハンドで入力するタブレット130 と、特定の幾何学図形、特定の被写体、メッセージ情 報、特定の人物の顔画像と人物名とからなる人物情報、 CG画像の編集データなどの特定情報の概略や音声情報 からなる特定情報の意味などをキーボードやマウスによ るGUI (グラフィカルユーザインターフェース) を使 って入力し、必要に応じてメッセージ情報などではその 意味を認識して入力する入力部132、画像に付随する 音声情報または画像に存在する特定情報の音声情報を入 力し、その意味を認識して文字認識された特定情報に変 換する音声認識部134と、これらのタプレット130 や入力部132や音声認識部134から入力された特定 情報の概略を用いて、フォトプリンタ104の画像処理 部120から受け取った画像の画像データから特定情報 を抽出する抽出部136と、抽出部136で抽出された 特定情報から特定情報自体やその関連情報、例えば認識 されたメッセージ情報および音声情報等の特定情報、特 定の幾何学図形、特定の被写体、特定の人物の顔画像と 人物名とからなる人物情報等の特定情報の位置、大き さ、向き、色、存在の有無、動画像の場合の特定情報の 移動方向(移動ベクトルの方向)等の関連情報、CG画 像の編集データ等の特定情報自体などや、音声認識部1 34や入力部で認識されたメッセージ情報および音声情 報等の特定情報自体を、DB108に蓄積すべき付属情 報として設定し、設定した付属情報を画像データに関係 付け(て画像処理部120に転送す)る付属情報設定部 (以下、単に設定部という) 138とを有する。

【0104】従って、フォトプリンタ104の画像処理

部120は、取得部110の設定部138から伝送され た付属情報を画像の画像データに付属させて、DB10 8に転送し、その状態で蓄積記憶させる。ここで、画像 処理部120から抽出部136および/またはDB10 8に転送される画像データは、画像処理前のものでも良 いし、画像処理後のものでも良いし、両画像データは、 同じでも異なっていても良い。なお、画像処理前の画像 データであれば、画像入力部120から転送しても良 い。なお、CG画像の場合には、画像データに付属情報 として付属させる編集データをCG画像作成装置117 から直接設定部138に転送しても良いし、画像データ およびこれに付属する編集データを直接CG画像作成装 置117からDB108に転送しても良い。さらに、フ オトプリンタ104からではなく、別のフォトプリンタ や、画像読取装置(スキャナ)や、画像処理装置や、画 像データ記録媒体のドライバなどの別の画像データ供給 源から取得部110で付属情報を取得するための画像デ ータやDB108に蓄積するための画像データを受け取 っても良い。また、同じ画像の画像データであれば、こ れらの2種の画像データの一方をフォトプリンタ104 から、他方を別の画像データ供給源から受け取っても良 ١١°

【0105】検索装置102の指定部112は、取得部110で用いるタブレット130や入力部132や音声認識部134などやCG作成装置117などを用いて、検索条件として付属情報の少なくとも一部、例えば、上記音声情報やメッセージ情報等の特定情報自体の概略、特定情報の存在の有無、位置、大きさ、向き、または移動ベクトルの方向、色等の関連情報の少なくとも1つを指定するものである。なお、指定部112で用いるタブレット130や入力部132や音声認識部134やCG作成装置117などは、取得部110などで用いるものと同じであっても良いし、異なるものであっても良いし、さらには、取得部110と、指定部112を個別に設けるのではなく、共用し、1つで画像データの付属情報の取得と検索条件として付属情報の少なくとも1つの指定とを行っても良い。

 28

にしてもよいし、別のプリンタや簡易型プリンタに転送 して出力するようにしても良い。

【0107】ところで、本発明の画像処理方法において は、フィルムFや画像データ記録媒体Rがなくても、プ リント (ハードコピー画像) Pがあれば、再注文プリン トが可能である。このプリントPから読み取られる画像 データは、特定図形や特定被写体などの特定情報が、検 索に必要な程度の画案密度(解像度)有していれば良い ので、フォトプリンタ104の画像入力装置118に備 えられている反射原稿用スキャナで読み取っても良い し、全く別のスキャナや、簡便なスキャナでよみとっ て、得られた画像データを取得部110の抽出部136 に直接転送しても良い。この時には、抽出部136で抽 出された特定情報および/またはその関連情報をそのま ままたは設定部138で付属情報に変換して、直接検索 部114に転送しても良い。なお、この場合には、DB 108から画像データ読み出された画像データに対して も、特定情報の抽出処理が行われるので、検索部114 にDB108から読み出された画像データを直接取得部 110の抽出部136に転送しても良い。さらに、1注 文内の複数の画像中の特定図形や特定被写体等の特定情 報の一致度を検索部114で算出する場合にも抽出部1 36による特定情報の抽出結果を直接検索部114に転 送するのが良い。

【0108】なお、上記各実施例はいずれも本発明の一例を示したものであり、本発明はこれらに限定されるべきものではなく、本発明の要旨を逸脱しない範囲において、改良や設計の変更をしても良いことは言うまでもない

[0109]

【発明の効果】以上、詳細に説明したように、本発明に よれば、原画像中に存在する被写体(人物や物体)の形 状 (特定の幾何学図形など) や特定の被写体自体等や原 画像に合成されたまたは付随するメッセージ情報や音声 情報などをキーとして、画像検索を効率的に行う画像検 索方法、および、この方法を利用する画像処理方法を実 現することが可能である。

【0110】より具体的には、本発明に係る画像検索方法によれば、第1に、タブレットや画像表示装置に大まかな図形を描くとか、キーボードから図形の名称や記号を入力するとか、これらを音声入力するといった簡単な指示方法により、指示に適合する画像を検索することが可能になるという効果が得られる。なお、検索対象が人物である場合にも、同様に、その人物自体、またはその位置や大きさや向きの少なくとも一つを、タブレットや画像表示装置で大まかに示すとか、キーボードから人物自体の有無、または人物の位置や大きさや向きの少なくとも一つを入力するといった簡単な指示により、指示に適合する画像を検索することが可能になるという効果が

【0111】第2には、検索対象が動画像中の人物である場合に、その当初の位置や移動方向を、タブレットなどで大まかに示すとか、キーボードから入力するとか、音声入力するといった簡単な指示により、指示に適合する動画像を検索することが可能になるという効果が得られ、例えば、ビデオ編集における大まかなシーン記述での画像検索が容易になる。

【0112】第3には、検索対象が音声情報を有する場合に、その情報を利用することにより、指示に適合する画像を検索することが可能になるという効果が得られる。なお、対象画像は、静止画像だけでなく、動画像も対象とすることができ、被写体の動きのみならず、その発言内容などからの検索が可能になり、ビデオ編集の際などに有効である。

【0113】第4には、検索対象となる人物の顔画像と人物名が対応付けられて付属情報化して、その情報を利用することにより、指示に適合する画像を検索することが可能になるという効果が得られる。例えば、家族の名前で、思い出のある写真を容易に検索することが可能になる。なお、対象画像は、静止画像だけでなく、動画像20も対象とすることができる。

【0114】また、第5には、検索対象が音声情報を有する画像の場合には、検索時に、これらの情報を組み合わせて用いることも可能である。なお、この場合にも、対象画像は、静止画像だけでなく、動画像も対象とすることができる。

【0115】また、第6には、検索対象となるCG画像の作成・編集データを付属情報として用いることにより、CG画像検索処理での演算量を低減でき、ユーザの指示に適合するCG画像を迅速かつ精度良く検索することが可能になるという効果が得られる。なお、対象CG画像は、静止画像だけでなく、動画像も対象とすることができる。CG動画像を検索対象とする場合には、前述と同様に、特定の図形や物体と、その移動ベクトル(その大きさおよび方向の少なくとも一つ)を指定するのが良い。また、音声情報を有する画像の場合には、検索時に、これらの情報を組み合わせて用いることも可能である。

【0116】また、第7には、検索対象となる画像に付 40 随するメッセージ情報として、文字などのテキストデータや参照用の画像データを用い、文字自体の特性値や色、その内容や筆跡の形状などの指定するなどの簡単な指定方法により、予め登録されている参照用画像をエリア指定や図柄パターンの選択等による指定などの簡単な指定方法により、指定に適合する画像を検索することが可能になるという効果が得られる。

【0117】なお、検索結果の画像を表示する際には、 例えば、背景などの動きのない部分を除いて、検索条件 指定に合致するエリアを優先して表示するようにした 30

り、あるいは、検索条件指定に合致するエリアを他のエリアとは異なる、例えば、輝度強調、ブリンク (点滅) などの特別な画像処理結果の強調表示により表示することも有効である。

【0118】また、表示を行う際に、表示装置の表示能力をチェックして、その能力に応じた画像データに加工して表示させるようにすることも好ましいことである。またさらに、データベース上で、検索したエリアをエリア単位で管理するようにしておき、アクセス頻度に応じて、検索時の参照優先順位を設定することや、データ記憶時の解像度を設定することも有効である。

【0119】上記画像検索方法を応用すれば、後のプリント時に顧客が持参した写真フィルムや撮影記録媒体中の画像から、先のプリント時の画像処理条件を検索することが可能になり、顧客に満足を与えられるような、再現性に優れたプリントを行うことが可能になるという効果が得られる。

【0120】また、上記画像検索方法を応用すれば、画像の構図に基づいて類似画像を判別することができるので、色や濃度の影響を受けにくくなり、これにより、1注文の写真フィルムや撮影記録媒体内で極端に色調、濃度などが異なるプリントを作製することがなくなり、顧客に不満を持たせることがなくなるという効果が得られる。

【図面の簡単な説明】

【図1】 本発明の一実施例に係る画像検索方法を説明 するための図で、原画像を示す図である。

【図2】 同、図1に示す原画像を検索する際に、ユーザが入力した検索用指定パターンを示す図である。

【図3】 同、図1に示した原画像中から抽出した特定 図形を原画像に重ねて示す図である。

【図4】 同、準備動作としての、図1に示した原画像中から予め定められた特定図形を抽出する動作の概要を示す動作フロー図である。

【図5】 同、記憶手段に記憶されているデータに基づいて画像を検索する動作の流れを示す動作フロー図である。

【図6】 本発明の他の実施例に係る画像検索方法を説明するための図で、被写体指定例を示す図である。

【図7】 同、図6に示した指定に対応する被写体検索 結果の一例を示す図である。

【図8】 本発明のさらに他の実施例に係る画像検索方法を説明するための図で、動画像検索時の被写体指定例を示す図である。

【図9】 同、図8に示した指定に対応する動画像検索 結果の一例を示す図である。

【図10】 本発明の画像検索方法および画像処理方法 をそれぞれ実施する画像検索装置およびこれを用いるプ リントシステムの一実施例のブロック図である。

🌣 【符号の説明】

(17)

10 原画像

11 3角形状の山

12 人物の顔

13 人物の胴体

14 ビルディング

20 検索用指定パターン

21 山を象徴する3角形

22, 23 人物を象徴する2つの楕円

31

24 ビルディングを示す凝型の4角形

30 原画像からの図形抽出結果

31 山11に対応する図形

32, 33 人物12, 13に対応する図形

34 ビルディング14に対応する図形

35,36 誤検出図形

60 検索用指定パターン

61 人物指定図形

70 原画像からの図形抽出結果

80 被写体指定例

81 被写体

82 被写体移動方向

90a, 90b 動画像抽出結果

100 プリントシステム

102 画像検索装置

104 フォトプリンタ

106 ユーザ端末

108 画像データベース (DB)

110 付属情報取得部

112 付属情報指定部

114 画像検索部

115、128 インターフェース (I/F)

10 116、124 表示部

117 コンピュータグラフィックス (CG) 画像作成

装置

118 画像入力装置

120 画像処理部

122 プリント出力部

126、132 入力部

130 タブレット

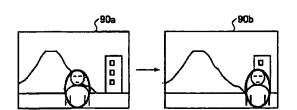
134 音声認識部

136 抽出部

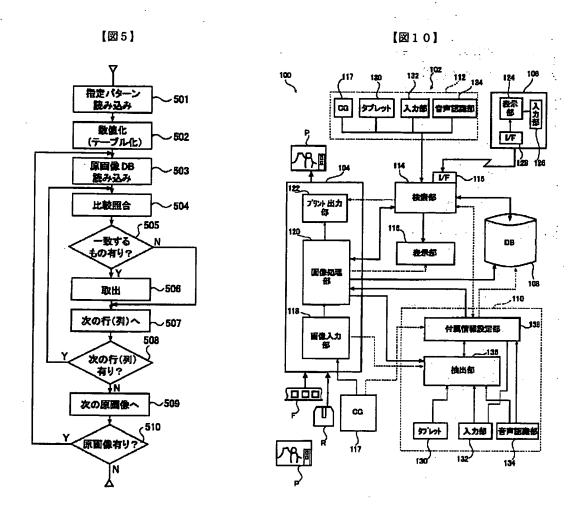
20 138 付属情報設定部

| 図 1 | 図 2 | 図 3 | 図 4 | 図 4 | 図 4 | 図 4 | 図 5 | 図 6 | 図 7 | 図 8 | 図 6 | 図 7 | 図 8 | 図 6 | 図 7 | 図 8 | 図 6 | 図 7 | 図 8 | 図 6 | 図 7 | 図 8 | 図 6 | 図 7 | 図 8 | 図 6 | 図 7 | 図 8 | 図 6 | 図 7 | 図 8 | 図 6 | 図 7 | 図 8 | 図 6 | 図 7 | 図 8 | 図 6 | 図 7 | 図 8 | 図 6 | 図 7 | 図 8 | 図 6 | 図 7 | 図 8 | 図 6 | 図 7 | 図 8 | 図 6 | 図 7 | 図 8 | 図 6 | 図 7 | 図 8 | 図 6 | 図 7 | 図 8 | 図 6 | 図 7 | 図 8 | 図 6 | 図 7 | 図 8 | 図 7 | 図 8 | 図 7 | 図 8 | 図 7 | 図 8 | 図 7 | 図 8 | 図 7 | 図 8 | 図 7 | 図 8 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図 7 | 図

[図9]



32



フロントページの続き

| (51) Int. Cl. ⁷ | | 識別記号 | FΙ | | テーマコード(参考) |
|----------------------------|------|-------|---------|------|------------|
| G 0 6 T | 1/00 | 3 4 0 | G 0 6 T | 1/00 | 3 4 0 A |
| | 7/20 | | | 7/20 | Α |
| | 7/60 | 200 | | 7/60 | 2 0 0 Z |